

TP Android

1ère partie

1er cours

- A. Réalisez la première application android `MarreDHelloWorld`
Ajoutez un bouton `Reset` qui remet à 0 la valeur entière.
- B. Complétez l'application `ListeProphétieSimple` et exécutez-la
- C. Exécutez `SingleUITheadActivity`
- D. Exécutez l'application android `CycleDeVieActivity` et regarder la trace dans la vue d'Eclipse `LogCat`

2ème cours

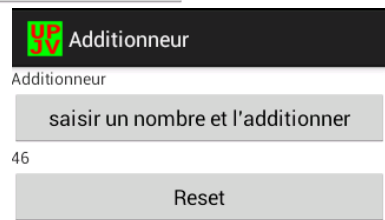
- E. Complétez le source de l'application `SauverLesDonneesActivity` et exécutez-la
- F. Exécutez `ANRActivity`
- G. Complétez les sources de l'application `ActiviteAppelante /ActiviteAppelee` et exécutez-la
- H. Complétez le source de l'application `IntentionImpliciteActivity` et exécutez-la
- I. **Exercice** : Complétez les sources de l'application `AppelCalculSommeActivity` et `CalculatriceActivity`, le manifeste de `CalculatriceActivity` et exécutez
- J. Ajoutez quelques contacts. Exécutez l'application android `IntentionImpliciteSuiteActivity`
- K. Chargez `NavigateurSourceActivity` puis exécutez `IntentionImpliciteActivity`
bouton « surfer ».
Exécutez l'application `PackageManagerActivity`

Exercice A

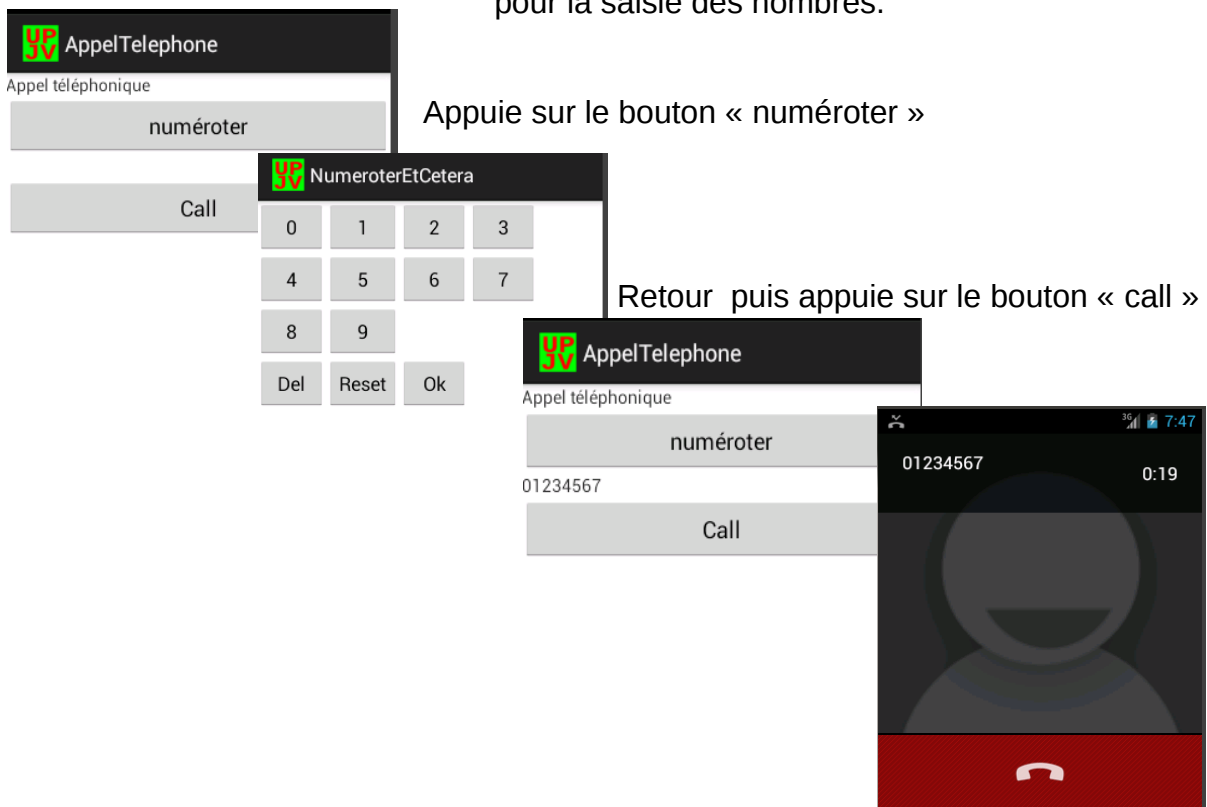
1. Télécharger l'appli « NumeroterEtCetera » puis l'importer dans Eclipse.
2. Ecrire une application additionneur d'entiers qui utilise l'appli « NumeroterEtCetera » pour la saisie des nombres.



Enfin encore une saisie du nombre 1 qui donne :



3. L'appli « NumeroterEtCetera » fonctionne mal quand l'orientation de l'écran change. Corriger cette erreur de programmation.
4. Ecrire une application AppelTéléphone qui utilise l'appli « NumeroterEtCetera » pour la saisie des nombres.



3ème cours

- L. Complétez le source de l'application PetageDePlombActivity et son manifeste puis chargez PermissiviteActivity puis exécutez
- M. Exécutez l'application ApercuContentProviderActivity
- N. Exécutez le projet Android ProviderPropheties_a_completer ... sauf la modification update !
- O. Exécutez le projet Android AutreAccesProviderPropheties. Retrouvez votre base via la commande adt.
- P. Complétez la méthode update de ProviderPropheties_a_completer puis testez

Exercice B

Ecrire un Content Provider de prophètes et prophéties tel qu'on puisse manipuler des contents URI ainsi : content://machin.com/prophete/2/prophetie/4

1. Commencez simplement par l'insertion et l'affichage.
2. Ecrire une activité qui appelle ce content provider.